

Diego Abdo Velásquez

[LinkedIn](#) | diegoabdo.com | diegoabdov@gmail.com | [GitHub](#)

EDUCACIÓN

Tecnológico de Monterrey | Ciudad de México

Ago 2022 - Presente

Ingeniería en Tecnologías Computacionales: 95 / 100 GPA

EXPERIENCIA

Stride | Desarrollador de Software

Sep 2024 - Presente

- Participé en el desarrollo de una aplicación web para gestionar clientes, gestores y operaciones internas de una empresa de financiamiento de motocicletas.
- Desarrollé una interfaz para visualizar la estructura jerárquica de empleados en forma de árbol recursivo.
- Creé un módulo para la creación de bonos para empleados, basado en condiciones y variables de desempeño.
- Creé un proceso de asignación de clientes a gestores, considerando factores como distancia y dificultad de cobro, el cual genera un mapa interactivo que muestra por colores a qué gestor quedó asignado cada cliente.
- Programé procesos asíncronos en Flask para ejecutar los scripts de asignación en segundo plano, evitando bloqueos en la interfaz mientras se realizan tareas intensivas.
- **Tecnologías Usadas** - Typescript | React | Python | Flask | Tailwind

Alegro Montessori | Contrato Freelance

Abr 2024 - Ago 2024

- Desarrollé un dashboard y aplicación web para una escuela con más de 500 estudiantes, con el objetivo de mejorar la eficiencia administrativa y la experiencia de usuario para estudiantes, docentes, padres y personal.
- Implementé funcionalidades como gestión de estudiantes, autenticación y autorización basada en roles, filtrado y búsqueda avanzada, gestión de perfiles de usuario y programación de clases.
- **Tecnologías Usadas** - Typescript | React | Next.js | PostgreSQL | Prisma ORM | Tailwind

LiftU | Contrato Freelance

May 2021 - Jul 2021

- Diseñé la base de datos y desarrollé el backend completo de un portal de empleos con Django, incluyendo autenticación, gestión de usuarios, lógica de empresas y empleos, y búsqueda con filtrado.
- **Tecnologías Usadas** - Python | Django | PostgreSQL | HTML | CSS | Javascript

PROYECTOS

Videjuego de Cartas (Unity, Node JS, MySQL) - [GitHub](#)

Feb 2024 - May 2024

- Desarrollé un videjuego de cartas coleccionables en Unity, con combate por turnos, mazos temáticos por nación y habilidades únicas para cada personaje.
- Implementé IA enemiga con algoritmos DFA y un backend en Node.js con MySQL para la gestión de datos.

Comercio Electrónico (React, Django, PostgreSQL) - [GitHub](#)

Dic 2021 - Ene 2022

- Desarrollé una aplicación web de e-commerce con React, incluyendo filtrado, búsqueda, clasificación de productos y autenticación con JWT usando Django REST Framework.

HABILIDADES

- **Lenguajes de Programación:** Javascript, Python, Typescript, C++, C#, HTML, CSS, Elixir.
- **Tecnologías y Frameworks:** React, Next, Django, Flask, Tailwind, Node, Express, GitHub, SQL, Unity.